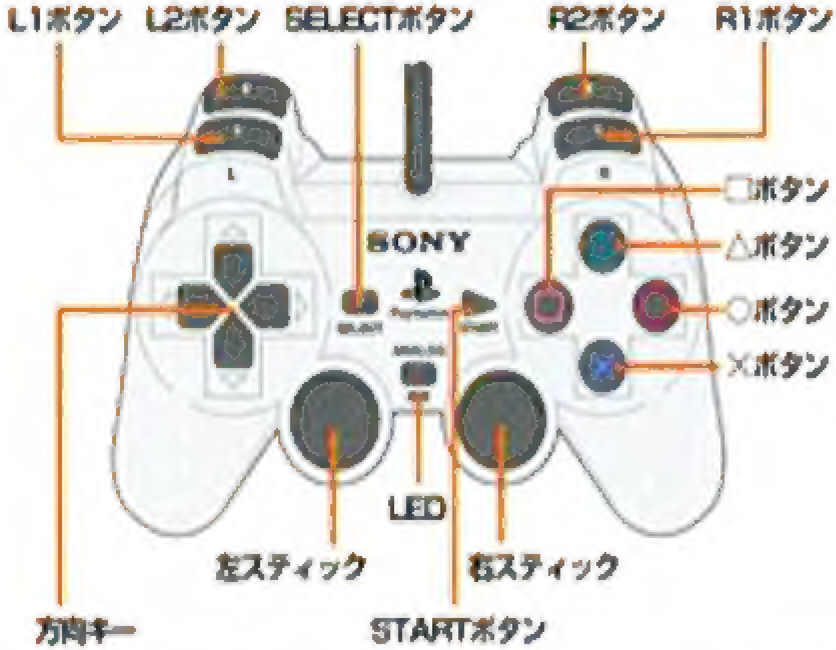
SuperLite 1500 シリーズ



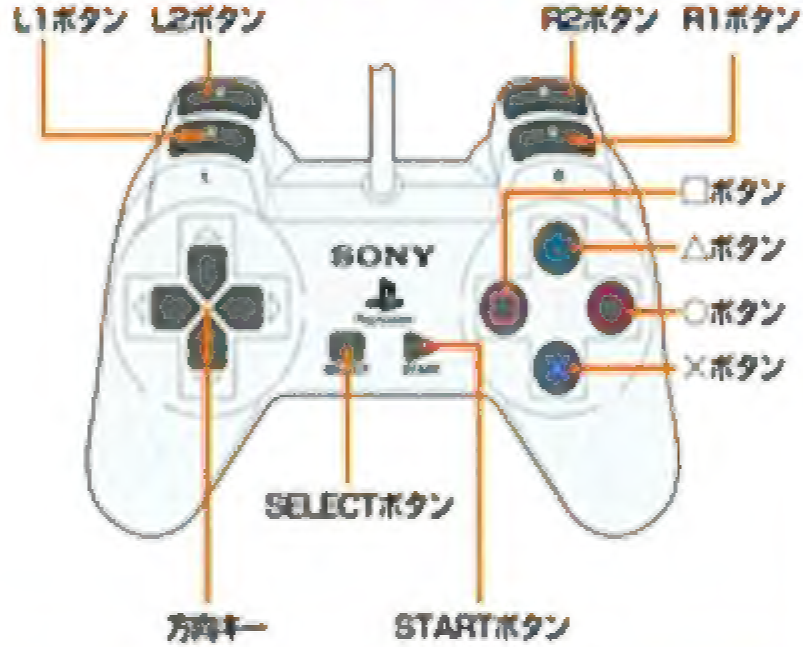
シューティング

コントローラの使い方

アナログコントローラ



コントローラ



◆方向キー	：コットンが縦横無尽に飛びまわります。
◆□ボタン	：コットンが指先から魔法の弾を放ちます。（連射可能です）
◆×ボタン	：地上に向けて、コットンが爆弾を投下します。 また、ボタンを押し続けると、妖精（シルク含む）がコットンの周りを回り始め、その後ボタンを離すと、前方に向かって飛んでいきます。 （飛んでいく方向を多少、コントローラで操作できます）
◆△ボタン / L1 / R1ボタン	：魔法を選びます。魔法を選ぶと、妖精の並び方（フォーメーション）も変わります。詳しくは、魔法（&妖精フォーメーション）を見てください。
◆○ボタン	：セレクトした魔法を使います。
◆STARTボタン	：ゲームのスタート、ポーズ。
◆SELECTボタン	：コンフィグ画面でコマンドを選ぶときに使用します。

◆左スティック、右スティックは使用しません。
◆一部のボタン設定は「CONFIG」で変更することができます。
◆「コットン100%」は、アナログモード及び振動機能に対応していません。LED表示の赤色、消灯に関わらずプレイ可能です。
◆コントローラはコントローラ端子1のみ対応しています。

SLPM 87211

ストーリー

あるところに、コットンという、ものすごぉく食い意地のはった魔法使いの女の子がいました。そして彼女は、いつも大好きなWILLOW（ウィロー）を探して国々を旅していました。

ある時、コットンがほうきに乗っていると、妖精のシルクが飛んできました。シルクは以前知り合った妖精で、コットンが助けてあげたこともありました。

でも、驚いたことに、今日のシルクはコットンを悪人呼ばわりしています。いったい、コットンが何をしたというのでしょうか？

その答えは………ゲームをしてのお楽しみ！





ゲームスタート



本ゲーム「コットン100%」のディスクを"PlayStation"または"PlayStation 2"本体に正しくセットし、電源を入れてください。しばらくすると、コットンのかけ声と共に、タイトル画面にかわります。

タイトル画面では「START」、「CONFIG」の2つのメニューが表示されます。「START」を選んでSTARTボタンを押すとゲームが始まります。もう一つのメニュー「CONFIG」については、「コンフィグ」をご覧ください。

まじっくせれくと！



「START」を選ぶと、魔法グループの選択画面になります。4つのグループの中から、好きなものを選び、○ボタンを押してください。グループを選ぶとストーリー説明のビジュアルシーンが表示された後に、いよいよステージ1の始まりです。

ゲームオーバー



コンティニューするか、しないかを選択してください。YESを選ぶとその場所からゲームを再開。NOを選ぶとタイトル画面に戻ります。



画面の見方



コットン	：主人公のコットン。妖精のシルクも一緒です。
得点	：倒した魔物の数に応じて得点が加算されます。
最高得点	：電源を入れてからの最高得点が表示されます。
残機数	：0になるとゲームオーバーです。
経験値ゲージ	：魔物を倒したり、クリスタルを取ると、経験値が増えます。ゲージが一杯になるとコットンの攻撃が1段階レベルアップします。（最大10段階）
魔法力	：この数だけ、コットンは魔法を使うことができます。
魔法セレクト	：ゲーム中に選択可能な魔法が表示されます。明るいのが、現在選んでいる魔法です。



コンフィグ

タイトル画面で「CONFIG」を選ぶと、様々な設定を変更することができます。

GAME LEVEL（ゲームレベル）
：ゲームの難易度選択を行います。EASY（やさしい）、NORMAL（普通）、HARD（難しい）、MANIA（とても難しい）の4種類の中から、自分にあったレベルを選んでください。

STOCK（ストック）
：コットンの残機数を1～9まで自由に選ぶことができます。

CONTROLLER（コントローラ）
：○、×、△、□ボタンの4つのボタンの操作設定を行います。例えば、ショットとボムを同じボタンに割り付けることもできます。

SHOT	：ショット
BOMB	：ボム
MAGIC USE	：魔法使用
MAGIC SELECT	：魔法選択

FADE TIME（フェードタイム）
：TV画面の焼きつきを防ぐため、当ソフトにはCRTシャッター機能がついてます。ポーズをかけて、しばらくすると画面が自動的に暗くなるのですが、その「しばらく」の時間を5秒、30秒、60秒、OFFの4つから選択できるのです。どれかボタンを押すと、画面はもとに戻ります。

VISUAL ON / OFF（ビジュアル）
：ゲーム中ビジュアルシーンを見るか見ないか選択します。シューティングだけを楽しみたい方はOFFにしてください。



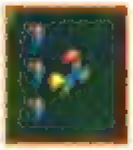
魔法と妖精フォーメーション

コットンの使える魔法は6種類。その中で1ゲーム中に使える魔法は3種類です。数（魔法力）に限りがあるので使いどころをよく考えて使いましょう。

また、魔法を選ぶと、妖精の並び（フォーメーション）も変わります。

かりゅう　FIRE DRAGON

コットンの前方に炎のドラゴンを呼び出し、直線状に飛ばす魔法です。瞬間的に大ダメージを与えます。





いかづち　THUNDER

指先から、電撃を放つ魔法です。火龍よりも威力は弱いのですが、長い間効果があります。使う場所によっては、非常に威力のある魔法だったりします。

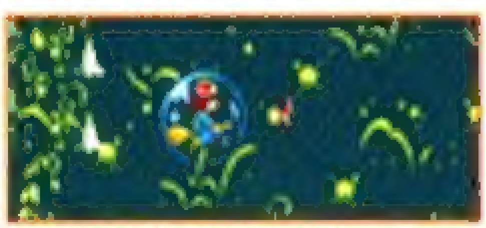




バリア　BARRIOR

コットンの身の回りに魔法の障壁をはりめぐらせて、魔物の攻撃を防ぎます。ただし、3回ダメージを受けると、バリアは壊れてしまいます。使いどころをよく考えて敵の攻撃の激しい場所で使いましょう。



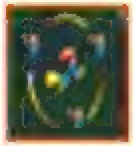




魔法と妖精フォーメーション

とんでけ〜（オプション火龍）　FIRE FAIRY

シルクや妖精たちを火龍の炎でくるみ、魔物に体当たりしてもらいます。ただしボスキャラに対しては妖精たちが恐ろしがって飛んでいかないのでご注意を。





あわあわ　BUBBLE

コットンを中心に、ブクブクシュワシュワと泡をラセン状に放出し、近づく魔物たちをなぎ倒します。サーチタイプ（誘導型）の敵に結構効きます。





ながれぼし　TWINCLE STAR

天空の彼方よりたくさんの流星を呼び寄せ、落下させる魔法です。流星は画面中に降り注ぎ、数多くの敵を倒します。当たれば超強い魔法です。





ステージによって有効なフォーメーションがありますので、いろいろ試してみてください。



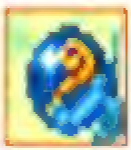
アイテムについて

クリスタル



コットンの経験値が増えます。経験値ゲージが一杯になるとレベルアップし、コットンの攻撃力が1段階上がります。ショットは10段階、ボムは2レベルごとに5段階までアップします。（黄色よりも赤いクルスタルの方が経験値がたくさん入ります）

魔法玉



敵を倒すと、ときどき出現します。これを取ると、魔法力が1増えます。魔法力がなくなると魔法が使えませんから、がんばって集めましょう。（コットンは最初から、魔法を3回使うことができます。）

1UP



特定の場所を撃つと出現します。これを取るとコットンの残り人数が1人増えます。いろいろな場所を撃ってみましょう。（このアイテムのほか、得点によっても1UPします。）

妖精

ゲームを進めていると時々、魔物に捕まった妖精が飛んできます。魔物を倒し、助けてあげましょう。きっとお礼に、コットンと一緒に戦ってくれるはずです。妖精は3人まで連れていけ、その数が多いほど、フォーメーションが有利になります。また、「とんでけ」「オプション火龍」を使用した時に、与えるダメージが大きくなります。



キャラクター

コットン



　本名ナタ・デ・コットン。
魔法使い。
年齢不詳（精神年齢は５歳？）。
　ＷＩＬＬＯＷが大・大・大好きで、その他のことはどーでもいい。ワガママでいーかげんでお気楽な女の子（しかし、ひどい言われよう…）

シルク



　妖精国フィラメントの妖精。
　ちゃっかり者だけどおっちょこちょい。
毎度毎回コットンに振り回される、かわいそーな17歳の乙女。
　チャームポイントは、お・へ・そ☆

フリル



　年齢不詳。
　メルヘンランドで唯一ＷＩＬＬＯＷを作ることのできる花の精。しかし、それが為に、悪い魔法使いにさらわれてしまう。
　けっこーノリの良い性格らしい。



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。 NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(△)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。